



iPhone

Anwendungsentwicklung für Einsteiger

Autor: Michael Kain

Das iPhone von Apple und insbesondere die Präsentation des AppStore, der mit der 3G-Version des iPhone in den iTunes Store eingebunden wurde, hat die Handy-Welt durcheinander gewirbelt. Seit Sommer 2008 können Entwickler ihre eigenen Applikationen für das fortschrittlichste aller Mobiltelefone entwickeln. Dieses Buch führt Sie Schritt für Schritt in die Entwicklung eigener Applikationen ein. Kapitel für Kapitel werden die Grundlagen der APIs an Beispielen aufgezeigt und anschaulich erklärt. Natürlich zum neuen iPhone OS 3.0 Nutzen Sie dieses Buch als Leitfaden und Sie vermeiden Fehler.

Zielgruppe sind Einsteiger in die Anwendungsentwicklung mit dem

iPhone. Gute Grundkenntnisse in der Programmierung werden vorausgesetzt.

Michael Kain, Dipl. Inf., ist IT-Berater im Bereich Enterprise Application Development. Er beschäftigt sich hauptberuflich mit der technischen Konzeption und der Entwicklung von Webanwendungen auf Basis der Java-Enterprise-Technologien. Nebenberuflich hat er sich seit geraumer Zeit ein Fieber eingefangen: die Anwendungsentwicklung für das iPhone. In diesem Umfeld hat er bereits mehrere Artikel veröffentlicht. Ferner ist er der Autor des Buches „Selenium“ (Open Source Press, 2008).

Titel

iPhone. Anwendungsentwicklung für Einsteiger

Autor

Michael Kain

Verlag

entwickler.press

Ort/Jahr

Frankfurt 2009

Umfang

275 Seiten

Kontakt:

Acando GmbH
Millerntorplatz 1
20359 Hamburg

Tel. +49 40 82 22 59-0

Fax +49 40 82 22 59-100

E-Mail: info@acando.de

<http://www.acando.de>